# IT子会社に立ちはだかる ビジネスKPIの壁

リコーITソリューションズ株式会社 田端 聖也

#### 自己紹介

リコーITソリューションズ株式会社 田端 聖也(たばた せいや)

役割

2006~ ソフトウェア開発者2012~ プロジェクトマネージャ、企画支援2015~ + スクラムマスター

資格 認定スクラムマスター(CSM) 認定プロダクトオーナー(CSPO)



### アジャイル開発をはじめたきっかけ

- ・今までの開発に限界を感じ始めていた
- 一緒に価値を作ることをしたい
- ・アジャイルテーマが立ち上がると聞き、立候補

### Agenda

- 1.タイトルに込めたおもい
- 2.我々のアジャイル変遷
- 3.おとずれた変化
- 4.Be Agileであり続けるために

### Agenda

- 1.タイトルに込めたおもい
- 2.我々のアジャイル変遷
- 3.おとずれた変化
- 4.Be Agileであり続けるために

ビジネスKPI = 価値を届けられているか

従来は

ビジネス側 - 価値を考える仕事

IT側 = ものを作る仕事

●●側というのをなくして、一緒になって価値を作り出したい。

しかし、この壁の中にもどってしまいそう、 戻ったけどまた無くしたいと思っている方々

### Agenda

- 1.タイトルに込めたおもい
- 2.我々のアジャイル変遷
- 3.おとずれた変化
- 4.Be Agileであり続けるために

#### 登場人物



プロダクトオーナー(次ページ以後はPOと表記) :販売系子会社・テーマオーナーであり施策/KPIを決める



プロダクトオーナー(次ページ以後はPOと表記) :親会社であり・弊社への発注を行う

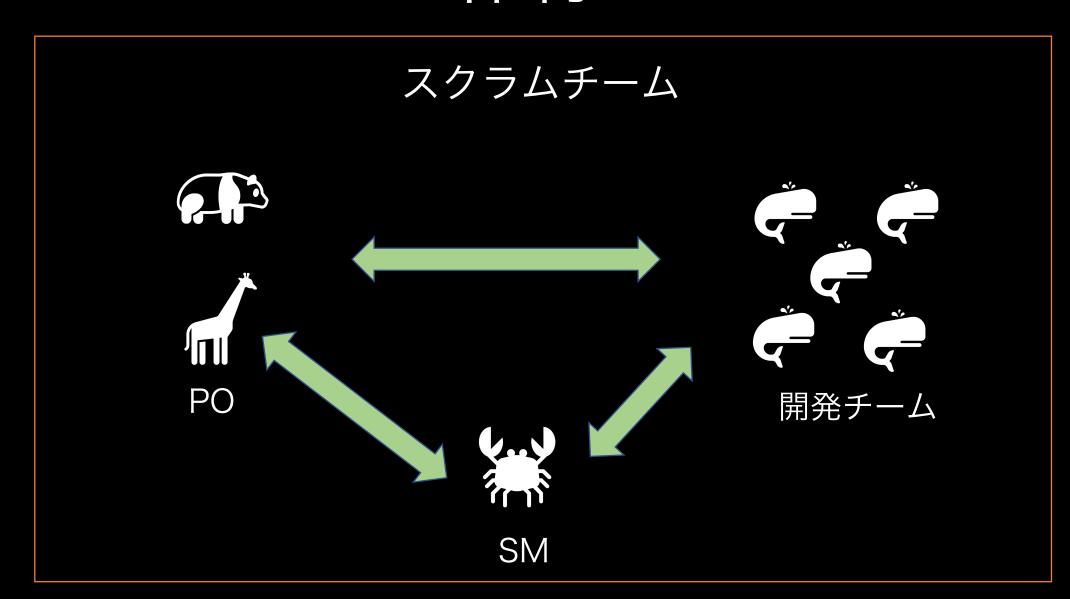


スクラムマスター (次ページ以後はSMと表記) : 私



開発メンバー :弊社及び協力会社で構成

## 体制



# スクラムを始めた当初 (2015-2016年頃)

### あがらないベロシティ

## 朝会が説教会

## スプリントレビューがPOの説教会

### 振り返った結果についてもグリグリ

## スプリントの前半は定時

## 後半は残業の嵐

### リリースもないスプリント

### 人ありきのタスク

## 着手されないTryが山積み

# スクラムにも慣れてきて (2017-2018年頃)

### 安定したベロシティ

## 開発チーム主体の朝会

## 感謝がでる振り返り

# 残業ゼロ

### いまでもプレミアムフライデーがある

## 毎スプリントリリース

## 誰でもいろんなタスクに挑戦

# Tryもどんどん消化

## 若手もPOに提案

### 一見、うまくいってそう

## スクラムチームを取り巻く 周囲に変化が

### Agenda

- 1.タイトルに込めたおもい
- 2.我々のアジャイル変遷
- 3おとずれた変化
- 4.Be Agileであり続けるために

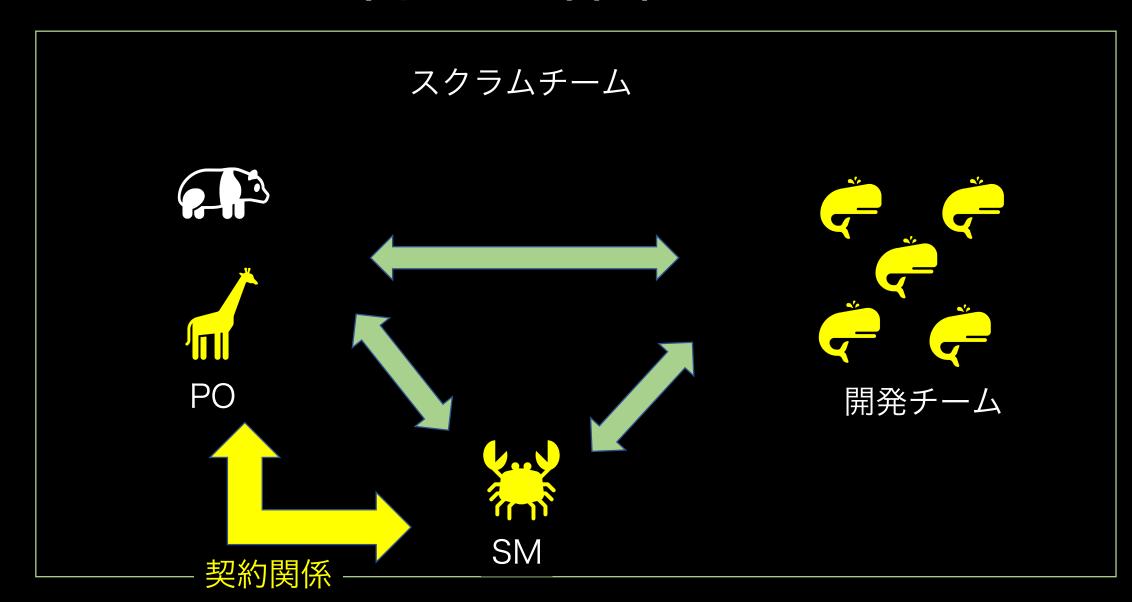
### 我々に起きた変化

変化1:顧客は誰か

変化2:人事異動

変化3:とりあえずだせ

## 再揭:体制



### 変化1:顧客(価値を届ける相手)は誰か

- ・システムが大きくなるとだんだんPOへの圧が強くなる
- ・周囲は親会社が開発部門を管理していると思っている
- マイクロマネジメントしたくなる欲求が増加
- ・顧客ではなく親会社に迷惑をかけないほうがよい雰囲気に

## <<発表時はGitのDiff画像>>

#### 変化2:人事異動

- ・POの上司が何度か変わる
- ・PO自身も上司との人間関係を作る時間が必要
- ・SM自身も熱意が必要

#### 変化3:とりあえずだせ

機能をまにあわせるという天の声!

バックログにPOの意思がないものがのりはじめる

### ほぼアウトカムゼロ・・・

くく発表時は利用状況>>

## Agileをやめて お互いの壁の中に戻ろうか

## Agenda

- 1.タイトルに込めたおもい
- 2.我々のアジャイル変遷
- 3.おとずれた変化
- 4.Be Agileであり続けるために

# アジャイルでどんなことをしようとしたのか

お互いの役割を越えて顧客に価値を届けたい

# むきなおり

#### むきなおりとは

#### 進むべき先を捉えて現在を正す

くく参考:カイゼン・ジャーニー>>

## もう一度、スクラムチーム 全体でむきなおりを実施

#### むきなおりで出た言葉

無理なお願いを聞いてくれてありがとう

品質と生産性の両立について開発とP.Oと認識合わせできていない。

期待されることが多くなる=機能も膨大になっていくので、 視野を広げて 使いやすさをPOと一緒になって考えていきたい。

作ったら作りっぱなしで成果の刈り取りまで意識できていない

システムの存在自体が変わってきている。現場への 動きも変わってきている。全体として良い方向になっている。

#### 起きた変化

POからHowを任せる発言

POとSMでのKPI検討会

POの上司から 開発メンバーへの施策説明の実施

#### うまくやるコツ

恥ずかしがらない

立場を抜きにして発言できる場を作る

タイミングを最大限に活用する

# 環境は変わる

# 自分たちのいる場所を 常に意識しないといつのまにか 壁の中に押し込まれてしまう

# IT子会社に立ちはだかる ビジネスKPIの壁

## むきなおりをしよう

## スクラムチームみんなで 我々はなぜここにいるのか話し合おう

## ありがとうございました!